

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kota Padang merupakan ibukota Provinsi Sumatera Barat yang terletak di pantai barat pulau Sumatera. Berada di antara 0o44' dan 01o08' Lintang Selatan serta antara 100o05' dan 100o34' Bujur Timur. Berdasarkan PP No. 17/1980 luas Kota Padang adalah 694.96 km², atau 1,65% dari luas Propinsi Sumatera Barat. Padang sebagai kawasan yang menjadi titik kumpul berbagai aktivitas kehidupan, yang menjadi kawasan tempat bertemunya berbagai etnis dengan latar budaya, bahasa, agama, wisatanya.

Sektor Pariwisata dan kebudayaan merupakan salah satu sektor yang sangat potensial dan perlu mendapatkan perhatian yang baik dari pemerintah kota maupun daerah. Adanya perhatian yang baik dari pemerintah kota maupun daerah terhadap sektor pariwisata dan kebudayaan akan mendorong perkembangan sektor tersebut. Dampaknya, wisatawan dari dalam negeri maupun luar negeri akan tertarik untuk berkunjung melihat wisata-wisata di Indonesia.

Akan tetapi dalam penyebaran informasi seputar pariwisata yang di Kota Padang belum sepenuhnya optimal dilakukan oleh Pemerintah Kota Padang. Masyarakat belum sepenuhnya mengetahui tempat-tempat wisata di Kota Padang dan prasarana apa saja yang bisa digunakan untuk kegiatan wisata Kota Padang. Belum lagi masalah promosi tentang pariwisata Kota Padang, promosi tentang pariwisata ini masih minim dilakukan. Pada aplikasi yang akan dibuat

nanti, bukan hanya admin yang bisa menambahkan foto – foto wisata yang ada dikota padang,tetapi user yang berkunjung juga bisa menambahkan foto – foto wisata dan user juga bisa menambahkan wisata baru yang ada dikota padang pada aplikasi ini.

Ditengah perkembangan teknologi yang semakin pesat salah satunya media internet dan aplikasi android, sudah saatnya pengelolaan informasi mengikuti perkembangan teknologi ini. Internet yang semakin luas jaringannya serta aplikasi android yang bisa langsung di akses pada smartphone, sangat mudah digunakan oleh siapa saja dan dimana saja. Hal ini dibuktikan dengan semakin banyaknya aplikasi android yang digunakan masyarakat, untuk komunikasi dan juga menerima atau mendapatkan informasi, dan transaksi untuk memenuhi kebutuhan masyarakat.

Berdasarkan uraian diatas, penulis memutuskan untuk melakukan penelitian yang berkaitan dengan pariwisata Kota Padang. Serta memberikan usulan untuk merancang aplikasi sistem informasi pariwisata yang penulis susun dalam skripsi dengan judul: **“Sistem Informasi *E-Tourism* user kontributor Untuk Mempromosikan Pariwisata Kota Padang Berbasis Android”**

1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas :

1. Bagaimana merancang sistem informasi *e-tourism* untuk mempromosikan pariwisata dikota padang berbasis android?

2. Bagaimana mempromosikan pariwisata dikota padang dengan menggunakan aplikasi sistem informasi *e-tourism* berbasis android?
3. Bagaimana merancang lokasi keberadaan tempat pariwisata dikota padang dengan menggunakan sistem informasi *e-tourism* berbasis android?

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari permasalahan yang telah dirumuskan diatas, maka perlu ditetapkan batasan masalah yang akan dibahas :

1. Aplikasi yang akan dirancang adalah aplikasi e-tourism untuk mempromosikan pariwisata dikota padang berbasis android.
2. Penyediaan informasi objek pariwisata yang tersebar dikota padang meliputi wisata alam, wisata buatan, oleh – oleh khas padang, kuliner tradisional, wisata budaya dan sejarah, serta prasarana yang ada.
3. User dapat menambahkan foto wisata kedalam aplikasi yang akan dibangun
4. User dapat menambahkan destiminasi wisata baru pada aplikasi yang akan dibangun.

1.4 Hipotesis

Dalam penelitian ini perlu dibuat hipotesis yang akan diuji kebenarannya diakhir penelitian. Hipotesis dari sistem informasi ini adalah dengan dibangunnya sistem informasi *e-tourism* berbasis android, diharapkan dapat membantu dinas pariwisata dan kebudayaan kota padang dalam hal mempromosikan pariwisata

yang ada dikota padang dengan lebih mudah kemasyarakat umum maupun masyarakat luar.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

1. Untuk memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi seputar pariwisata yang ada dikota padang.
2. Mengenalkan pariwisata yang ada dikota padang agar lebih luas lagi.

1.5.2 Manfaat Penelitian

a. Bagi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kota Padang

Aplikasi ini dapat membantu Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kota Padang untuk mempromosikan wisata yang ada dikota padang agar lebih cepat dan luas lagi.

b. Bagi Masyarakat

1. Aplikasi ini dapat membantu masyarakat mengetahui destinasi wisata serta prasarana untuk kegiatan wisata tersebut.
2. Aplikasi ini dapat memudahkan masyarakat mengetahui letak lokasi tempat pariwisata yang ada dikota padang.
3. Aplikasi ini dapat memberitahu masyarakat bahwa ada destiminasi wisata terbaru di Kora Padang.

c. Bagi Penulis

1. Penelitian ini sebagai sarana untuk menambah wawasan dan pengetahuan dalam menerapkan teori – teori yang diperoleh semasa dibangku perkuliahan.
2. Menambah pengetahuan tentang bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang baik.