

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H., Riswaya, A. R., & Id, A. (2014). Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank yudha bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61-69.
- Adhi, P. (2014). Buku Sakti WEBMASTER (PHP & MySQL, HTML & CSS, HTML5 & CSS3, JavaScript). *Jakarta: Mediakita*.
- Agustino, R., Widodo, Y. B., Wiyatno, A., & Saputro, M. I. (2020). Sistem Informasi Penelitian dan Pengabdian Masyarakat di Universitas Mohammad Husni Thamrin: Sistem Informasi LPPM, Sistem Database LPPM, Rancang Bangun LPPM. *Jurnal Jaring SainTek*, 2(1).
- Anang Agnur, R. (2023). ANALISIS MULTIPLIER EFFECT OBJEK WISATA PANTAI SEBALANG.
- Ariawan, J., & Wahyuni, S. (2015). Aplikasi Pengajuan Lembur Karyawan Berbasis We. *Jurnal Sisfotek Global*, 5(1).
- Astri, R. (2020). Perancangan Aplikasi E-Tourism untuk Mendukung Pariwisata Kota Padang. *Prosiding SISFOTEK*, 4(1), 142-146.
- Faradika, F., Zulfahmi, Z., & Astri, R. (2020). Sistem Informasi E-Tourism Sebagai Sarana Promosi Pariwisata Kota Padang. *Jurnal Edik Informatika Penelitian Bidang Komputer Sains dan Pendidikan Informatika*, 7(1), 85-96.
- Gunadhi, E., & Bustomi, M. Y. (2019). Sistem Informasi Agribisnis Kopi Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 16(1), 18-26.
- Hermantoro, H. (2011). *Creative-based tourism: dari wisata rekreatif menuju wisata krestif*. Aditri.

- Josi, A. (2017). Penerapan metode prototyping dalam pembangunan website desa (studi kasus desa sugihan kecamatan rambang). *Jurnal Teknologi Informasi Mura*, 9(1).
- Komalasari, R., Pramesti, P., & Harto, B. (2020). Teknologi Informasi E-Tourism Sebagai Strategi Digital Marketing Pariwisata. *Altasia Jurnal Pariwisata Indonesia*, 2(2).
- Kristianto, G. A. (2017). *Perancangan Sistem Informasi dan Reservasi Menggunakan Teknologi Google Maps API: Studi Kasus Yayasan Bina Darma Salatiga* (Doctoral dissertation, Program Studi Teknik Informatika FTI-UKSW).
- Nugroho, T. B., Iqbal, M., & Rohmah, Y. S. (2014). Aplikasi Sistem Pemandu Wisata Di Kota Cirebon Berbasis Android. *Jurnal Elektro dan Telekomunikasi Terapan (e-Journal)*, 1(1), 51-58.
- Safaat, N. (2012). Pemrograman aplikasi mobile smartphone dan tablet pc berbasis android. *Bandung: informatika*.
- Sitanggang, A. S., Yusuf, D. S., Aridho, M. A., Wijaya, P. S., & Nurhidayat, Y. (2022). Penggunaan E-Tourism Sebagai Strategi Mempromosikan Pariwisata di Majalengka: E-tourism. *Altasia Jurnal Pariwisata Indonesia*, 4(2), 52-60.
- Smith, R. (2017). Pengenalan, Pengertian dan Memahami Android Studio Lebih Dekat. Diambil dari <http://www.komputerdia.com/2017/08/pengenalan-dan-memahami-android-studio-lebih-dekat.html>.
- Sutabri, T. (2012). Analisis sistem informasi. Penerbit Andi.
- Suharyanto, Cosmas Eko. "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth)." (2019).

Tamrin, I., Simanjuntak, D., & Afriza, L. (2022). Digitalisasi Tata Kelola Desa Wisata Kertayasa sebagai Implementasi E-Tourism. *JUSTIN (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi)*, 10(1), 34-39.