

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pengolahan barang merupakan salah satu bentuk administrasi perusahaan untuk mendata semua informasi dan data barang yang ada dalam inventory perusahaan agar dapat memudahkan perusahaan untuk memantau barang yang ada pada perusahaan. Pengelola stok barang merupakan salah satu perspektif penting dalam suatu organisasi, karena stok merupakan sumber daya organisasi yang harus terus dicermati keberadaan dan kondisinya serta diungkapkan secara konsisten.

Aplikasi sistem informasi inventory ini digunakan untuk keperluan pendataan database inventory dimana hanya orang-orang tertentu saja yang dapat menggunakannya. Berdasarkan hal tersebut pengguna harus sudah terlebih dahulu terdaftar kedalam sistem agar dapat menggunakannya. Selain itu pengguna sistem yang sudah terdaftar juga dibagi kedalam beberapa level sesuai kepentingan pengguna, nantinya level tersebut berguna sebagai pembatas hak akses untuk penggunaan fitur didalam sistem. Pembatasan penggunaan fitur sistem ini memiliki tujuan yaitu agar pengguna menggunakan sistem informasi ini sesuai dengan level nya masing-masing sehingga data yang terdapat didalam database dapat terjaga. Sebagai contoh, data inventory dan data lokasi hanya bisa dimanipulasi oleh pengguna dengan level Owner dan bagian Gudang yang berperan sebagai pegawai dalam sistem login selain itu tidak bisa.

Rumah Belanja Saudara 2.0 merupakan supermarket yang sudah memiliki 3 cabang dimana 3 diantaranya berada di Kota Padang. Perusahaan tersebut memiliki area pelanggan yang cukup luas meliputi Rumah Belanja Saudara 2.0, Toko Saudara dan Saudara Toko. Rumah Belanja Saudara 2.0 ini menyediakan kebutuhan produk makanan dan kebutuhan sehari-hari sesuai dengan permintaan dan keinginan masyarakat umum dilapangan.

Pengelolaan data inventory yang dimonitoring setiap bulan oleh owner untuk memastikan kesesuaian data dan kejelasan informasi terjaga dengan baik sehingga dapat mengurangi masalah yang akan terjadi dan masalah yang terjadi dapat langsung segera diatasi. Dengan pengecekan data setiap bulan dan pengelokasian yang berbeda agar dapat termonitoring dalam satu sistem yang saling terkoneksi, bisa diakses dimana saja dan keterbatasan penggunaan kartu member, maka dibuatlah penelitian berjudul “Implementasi Multi Users Dan Multi Roles Dalam Aplikasi Pengolahan Data Inventory Pada Rumah Belanja Saudara 2.0” sehingga seluruh data transaksi barang pada Rumah Belanja Sudara 2.0 dapat termanajemen dengan baik dan memberikan kemudahan bagi owner, kasir dan pegawai dalam memperoleh informasi secara real-time, serta setiap costumer yang berbelanja dapat menggunakan kartu member Rumah Belanja Saudara 2.0 dioutlet mana pun.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tentang penelitian ini, maka penulis menemukan beberapa perumusan masalah, diantaranya:

1. Bagaimana sistem data inventory Rumah Belanja Saudara 2.0 saling terintegrasi satu sama lain?
2. Bagaimana customer dapat menggunakan hanya satu kartu member di seluruh Rumah Belanja Saudara 2.0?
3. Bagaimana menerapkan metode egile dalam pengembangan sistem data inventory Rumah Belanja Saudara 2.0?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat agar bahasan tidak meluas dari judul yang telah ditentukan, batasan masalah pada skripsi ini diantaranya:

1. Pembangunan sistem menggunakan metode agile
2. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL
3. Aplikasi sistem informasi berbasis website
4. Sistem ini menghasilkan data pelanggan yang ada di dalam kartu member untuk melakukan perbelanjaan dicabang mana saja

1.4 Hipotesis

Dalam penelitian ini perlu dibuat suatu hipotesis atau kesimpulan sementara yang akan uji kebenarannya di akhir penelitian ini. Adapun hipotesis yang telah penulis buat sebagai berikut:

1. Sistem informasi data inventory Rumah Belanja Saudara 2.0 saling berintegrasi di 3 cabang yang ada.
2. Sistem ini memberikan pelayanan transaksi kartu member di pembelian cabang mana saja tanpa pengurangan point.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian untuk membangun sistem informasi monitoring data inventory di Rumah Belanja Saudara 2.0 adalah:

1. Memudahkan owner dalam pengecekan data inventory setiap bulan dengan sistem yang saling terintegrasi dari 3 cabang Rumah Belanja Saudara 2.0 yang ada.

2. Memudahkan pelanggan melakukan perbelajaan dengan kartu member di cabang mana saja tanpa pengurangan point.
3. Penelitian ini menerapkan metode egile dalam pengembangan sistem data inventory Rumah Belanja Saudara 2.0.

1.6 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

Bagi user owner dengan mudah melakukan pengecekan data inventory yang saling terintegrasi satu sama lain dan kemudahan customer dalam berbelanja menggunakan kartu member.