

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi pembelajaran SoBat berbasis Android yang dirancang mampu membantu proses pembelajaran siswa tunagrahita dengan menyediakan media pembelajaran yang interaktif dibandingkan dengan metode pembelajaran konvensional.
2. Penerapan elemen visual dan audio dalam aplikasi terbukti dapat membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran seperti mengenal huruf, angka, hewan, dan menyusun kata dengan lebih mudah.
3. Fitur interaktif seperti permainan edukatif dan menu suaraku berbasis *text-to-speech* dapat membantu meningkatkan kemampuan kognitif serta komunikasi sederhana pada siswa.
4. Tampilan aplikasi yang sederhana dan mudah digunakan sesuai dengan kebutuhan siswa tunagrahita, sehingga memudahkan siswa dalam mengoperasikan aplikasi secara mandiri maupun dengan bimbingan guru.
5. Aplikasi SoBat juga membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran secara lebih interaktif, sehingga proses pembelajaran menjadi lebih menarik dan tidak monoton.
6. Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan, aplikasi SoBat menunjukkan respon positif dari pengguna, sehingga dapat disimpulkan

bahwa aplikasi ini dapat membantu meningkatkan minat belajar dan pemahaman siswa.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diperoleh, penulis memberikan beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya, yaitu:

1. Pengembangan aplikasi dapat dilakukan dengan menambahkan variasi materi pembelajaran yang lebih banyak agar cakupan pembelajaran menjadi lebih luas.
2. Penambahan fitur evaluasi atau latihan soal dapat dipertimbangkan untuk mengukur tingkat pemahaman siswa terhadap materi yang telah dipelajari.
3. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur penyimpanan data pengguna agar perkembangan belajar siswa dapat dipantau.
4. Pengembangan ke *platform* lain seperti *web* atau *iOS* dapat dipertimbangkan agar aplikasi dapat diakses lebih luas.
5. Tampilan dan animasi aplikasi dapat terus ditingkatkan agar lebih menarik dan interaktif bagi siswa.