DAFTAR PUSTAKA

Aang Samsudin, H. H. I. (2023). *Sistem Pengaduan Masyarakat Menggunakan Metode Agile Extreme Programming* (Vol. 2, Number 1).

Agung Ferdinan Sandy, N. B. A. L. (2025). *RANCANG BANGUN APLIKASI STOCK OPNAME BERBASIS JAVA*.

Ahlis Noor Kholili. (2023). Sistem Informasi Pengelolaan Sampah Rumah Tangga Berbasis Mobile. *JURNAL INTECH*, *4*(1), 28–34.

Albert Budiyanto. (2023). *Perancangan Aplikasi Pembukuan Keuangan Warung Sembako Jakarta Timur Berbasis Manajemen Keuangan dengan Android*.

Anton Sujarwo, S. M. R. M. S. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Persediaan Barang Berbasis Web pada Toko Mas Murni Semarang*.

Arya Dillah, G. F. N. D. B. M. A. M. (2024). RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING OPERASI P2TL PENGUKURAN TIDAK LANGSUNG 2 PHASA DI PT. PLN (PERSERO) UNIT PELAKSANA PELAYANAN PELANGGAN (UP3) METRO. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, *12*(3). https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4458

Fauzul Muna, T. K. A. J. (2023). SISTEM ADMINISTRASI PERPUSTAKAAN DESA KALIPUTU BERBASIS WEB. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Number 2).

Febri Sugianto, H. D. (2024). *RANCANG BANGUN APLIKASI INFORMASI PROMO UMKM DI DAERAH KECAMATAN PENAJAM BERBASIS ANDROID*.

Firdinal Juliandre, Sularno. (2024). Perancangan Sistem Informasi Kasir menggunakan Kodular di Citra Swalayan Padang. In *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika* (Vol. 1, Number 1). https://jurnal.globalscients.com/index.php/jiki

Intan Holy. (2023). PENGARUH PELATIHAN DAN PENGEMBANGAN KARYAWAN TERHADAP PRODUKTIVITAS KERJA KARYAWAN. *Jesya*, *6*(2), 1761–1771. https://doi.org/10.36778/jesya.v6i2.1134

M. Adlan Al Hawari Nasution, S. E. S. (2023). RANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERUPA APLIKASI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID. In *Sawah Lebar Kota Bengkulu* (Vol. 19, Number 2).

M. Rhifky Wayahdi, F. R. (2023). Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus: Programmer Association of Battuta). *Jurnal Minfo Polgan*, *12*(1), 1514–1521. https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12870

Muhammad Fachriza Pulungan, H. P. (2023). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT KESEHATAN PT XYZ BERBASIS WEB*.

Nadia Khairunisa, Ir. H. S. M. T. , F. A. S. T. , M. Kom. (2024). *IMPLEMENTASI SISTEM ALARM DAN MONITORING KELEMBABAN TANAH DAN SUHU TERHADAP TANAMAN CABAI BERBASIS INTERNET OF THINGS (IOT) MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY*.

Nila Restiana. (2024). APLIKASI DATA PASIEN RAWAT INAP PADA PUSKESMAS PAGELARAN MENGGUNAKAN DATABASE MYSQL DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP. In *Journal of Marketing and Business Intelligence) JMBI* (Vol. 02, Number 01). https://journal.yhmm.or.id/index.php/JMBI

Romi Hendri, E. I. A. (2024). *Sistem Informasi Pengenalan Desa Sumber Agung Lampung Utara Berbasis Web*.

Syarifuddin Rasyid. (2023). Quality of Financial Reporting: Differences Before and After IFRS Adoption in Basic and Chemical Industry Companies Listed on the Indonesia Stock Exchange. *International Journal of Academic Research in Business and Social Sciences*, *13*(1). https://doi.org/10.6007/ijarbss/v13-i1/15957

Wirahamdi, A. S. (2025). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ILMU TAJWID BERBASIS ANDROID STUDIO UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MEMBACA AL-QUR’AN PADA SANTRI TPA. *SULIWA: Jurnal Multidisiplin Teknik, Sains, Pendidikan Dan Teknologi*, *2*(2), 153–162. https://doi.org/10.62671/suliwa.v2i2.84

Wisnumurti, Y. T. S. T. F. (2022). *PENERAPAN AGILE DEVELOPMENT METHODOLOGY PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN ECER DAN GROSIR TOKO KINANTI MARTAPURA* (Vol. 7, Number 2).