

DAFTAR PUSTAKA

- Alvin Dwi Hardiansyah dan Catur Nugrahaeni Puspita Dewi, M. K. (2020). PERANCANGAN BASIS DATA SISTEM INFORMASI PERWIRA TUGAS BELAJAR (SIPATUBEL) PADA KEMENTERIAN PERTAHANAN.
- Hendrik Baskoro, F. A. (2023). PERANCANGAN GAME EDUKASI KUIS INTERAKTIF SMARTKIDS MATEMATIKA DASAR BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Heppy Agustian, M. A. M. , I. D. F. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran Dan Layanan Gangguan Berbasis Web Di PT. Bitniaga Cipta Gemilang.
- Ihramsyah, V. Y. , J. (2023). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Makanan Cepat Saji Berbasis Web Studi Kasus Kedai Cheese.Box. Jurnal Widya, 4(1), 117–139. <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/awl>
- Joko Sutrisno, V. K. (2021). APLIKASI PENDUKUNG PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN MEDIA LAGU BERBASIS ANDROID. JURNAL COMASIE, 04(06).
- Khazin Yuliana, M. Z. T. U. (2018). ANALISA SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU PERPUSTAKAAN PADA SMA NUSANTARA 1 TANGERANG (Vol. 4, Issue 1).
- Linda Suvi rahmawati, A. prasetyo, J. M. L. M. S. (2023). Sistem Informasi Pemasaran Perumahan Green Pakis Regency Berbasis Web. Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan, 3(1), 29–39. <https://doi.org/10.25008/jitp.v3i1.61>
- Maydianto, M. R. R. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV POWERSHOP. In JURNAL COMASIE.
- Muammar Afif AL Qusaeri, M. W. K. W. M. K. (2023). PELATIHAN HANDYCRAFT BUKET BUNGA UNTUK UNIT KEGIATAN MAHASISWA UNIVERSITAS BHAMADA SLAWI.
- Muhammad Aland, W. A. (2019). PERANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN DATA NILAI SISWA BERBASIS JAVA DI SMP AT-TAQWA KEC. SAWAH BESAR JAKARTA.

- Najmi Nilfaidah, A. S. M. M. L. (2021). PENGEMBANGAN SISTEM ABSENSI MAHASISWA REALTIME MENGGUNAKAN PHP, MYSQL, SMS GATEWAY, DAN FRAMEWORK CODEIGNITER.
- Nurfitra Efriansyah Lim, M. S. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM E-ADMINISTRASI BERBASIS CODEIGNITER FRAMEWORK DI KP2A BATAM. JURNAL COMASIE, 08(1).
- Rahma Novria, B. K. M. K. S. M. K. (2022). Aplikasi Pemesanan Makanan Di Bebek dan Ayam Tekaeng Menggunakan Php dan Mysql. Jurnal Informatika Dan Komputer (JIK).
- Rifky Faridzi Daffa, G. C. (2022a). Aplikasi Belajar Mengaji Let's Memorize Berbasis Android (Vol. 4).
- Rifky Faridzi Daffa, G. C. (2022b). Aplikasi Belajar Mengaji Let's Memorize Berbasis Android (Vol. 4).
- Satri, D. T. S. (2019). SISTEM INFORMASI E-MARKETPLACE PADA PEMESANAN JASA FOTOGRAFI BERBASIS WEB DI KOTAWARINGIN TIMUR.
- Sondang Sibuea, M. I. S. A. A. Y. B. W. (2022). JURNAL INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI KOMPUTER APLIKASI MOBILE COLLECTION BERBASIS ANDROID PADA PT. SUZUKI FINANCE INDONESIA. 2(1).
- Yanuardi, A. A. P. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PT. SECRET DISCOVERIES TRAVEL AND LEISURE BERBASIS WEB.
- Yeyi Gusla Nengsih, N. P. (2020). SISTEM PAKAR MENGGUNAKAN FORWARD CHAINING DAN CERTAINTY FACTOR UNTUK DIAGNOSA KERUSAKAN SMARTPHONE.