

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

Alhasbi, F. dkk. (2023). Pengantar Ilmu Komunikasi. Tahta Media Grup.

Ghulam Dzaljad, R., Firmantoro, V., Rahmawati, Y., Pranawati, R.,
Setiawati, T., Tiara, A., Mustika, S., Prasetya, H., Hariyati, F., Qusnul
Khotimah, W., Dwi Fajri, M., Khohar, A., & Dwi Agustini, V. (2020.).
Etika Komunikasi: Sebuah Paradigma Integratif.

Morissan. 2021. Teori Individu Hingga Massa. Prenadamedia Group.

Sarmiati, Elva ronaning roem. (2019). Komunikasi Interpersonal.

Sugiono. 2019. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.
Alfabeta.

Skripsi/ Jurnal

Alfathi, I. T., Risdiawan, A., Karim, A., & Fatimah, S. (2022). Pengaruh
Game Online Terhadap Komunikasi Interpersonal Siswa Dan Siswi
SMA Di Kabupaten Bogor.

Amanda, R. A. (2016). Pengaruh *Game Online* Terhadap Perubahan
Perilaku Agresif Remaja Di Samarinda.

Azeharie, S., & Khotimah, N. (2015). Pola Komunikasi Antar pribadi antara
Guru dan Siswa di Panti Sosial Taman Bengkulu The Patterns of
Interpersonal Communication between Teachers and Students in
Children Daycare “Melati” in Bengkulu. Dalam *Jurnal Pekommas*
(Vol. 18, Nomor 3).

Budianto, I., Komunikasi, I., Kristen, U., & Surabaya, P. (2020.). Jurnal E-

Komunikasi Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Kristen
Petra, Surabaya Proses Komunikasi Interpersonal Antara Guru
Dengan Murid Penyandang Autis Di Kursus Piano Sforzando
Surabaya.

Izdni Rahmawati, F., Jabal, H., Pratama, R., Tidar Magelang, U., &
Artikel, H. (2020). *Pengaruh Bermain Game Online Terhadap
Perilaku Komunikasi Siswa Kelas XII Jurusan Mipa SMA
Negeri 1 Andong*. <https://doi.org/10.36418/comserva.v2i08.502>

Juliyana, E., Nuraflah, A., & Sos, S. (2020.). Peranan Internet Dalam
Meningkatkan Citra SMA Swasta Budi Agung Medan *The Role
Of The Internet In Improving Image Budi Agung Medan Private
Vocational School*.

Lailatul, Mubarakah. 2016. Hubungan Kualitas Pengawasan Orang Tua
Dengan Durasi Penggunaan *Game Online* Pada Anak Usia sekolah 10-
12 Tahun Di SDN 05 Pagi Kelurahan Jati Kecamatan Pulogadung
Jakarta Timur.

Milano Fajar Anugerah. (2023). *Pengaruh Game Online Terhadap
Etika Komunikasi Interpersonal Siswa SMAN 1 Payaraman*.

Mimi, Ulfa. 2017. Pengaruh Kecanduan *Game Online* Terhadap Perilaku
Remaja di Mabas *Game Center* Jalan HR. Subranta Kecamatan
Tampan Pekanbaru.

Amirul Fathi Fadhil (2023). *Pengaruh Game Mobile Legends Terhadap
Perilaku Komunikasi Interpersonal Siswa SMA Islam Boarding
School Raudhatul Jannah Payakumbuh Sumatera Barat* Skripsi
Diajukan Kepada Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi untuk.

Putri, A. E., Sumarah, N., & Ekoputro, W. (2020). *Pengaruh Bermain*

Game Oline Terhadap Etika Komunikasi Siswa di Sekolah.

Sari, A. F. (2020). Etika Komunikasi: Menanamkan Pemahaman Etika Komunikasi Kepada Mahasiswa. *TANJAK : Journal of Education and Teaching*, 1(2), 127– 135.

Siti, winarni. 2020. Pengaruh Penggunaan *Game Online Free Fre* Terhadap Perilaku Sosil Siwa Kelas V MI di Salahtiga Tahun Pelajaran 2019/2020

Internet

[https:// activeplayer.io/garena-free-fire/#google_vignette](https://activeplayer.io/garena-free-fire/#google_vignette)

[https:// -partners-pertumbuhan-industri-game-indonesia-di-2023-melambat](https://partners-pertumbuhan-industri-game-indonesia-di-2023-melambat)

