

DAFTAR PUSTAKA

- A. Taqwa Martadinata, I. Z. (2020). *Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi E-Commerce dengan menggunakan Content Management System (CMS), WooCoomerce dan Xendit Pada Koperasi Universitas Bina Insan.* www.phpmyadmin.net.
- Agustini, W. J. K. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159.
- Albert Budiyanto. (2023). Perancangan Aplikasi Pembukuan Keuangan Warung Sembako Jakarta Timur Berbasis Manajemen Keuangan dengan Android. In *Jurnal Esensi Infokom* (Vol. 7, Issue 1).
- Divangga Revansa Arya Pradhana, D. K. S. J. M. (2022). *ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN DAN INFAQ MASJID BERBASIS WEB.*
- Fauzul Muna, T. K. A. J. (2023). SISTEM ADMINISTRASI PERPUSTAKAAN DESA KALIPUTU BERBASIS WEB. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 2).
- Fitriya Nur Saidah, R. R. I. I. F. H. A. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Usaha Koperasi Siswa SMK Negeri 2 Semarang Menggunakan Kerangka-Kerja Laravel. *Jurnal Teknik Komputer*, 3(1), 25–31. <https://doi.org/10.14710/jtk.v3i1.44284>
- Happy Anita Margaretha, M. N. N. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN BERBASIS WEB STUDI

- KASUS PT. KARYA SWADAYA ABADI. *SAINTEK (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 1 No. 2.
- Hielmi Sulaeman, A. F. W. (2023). Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Berbasis Mobile Menggunakan React Native Untuk Meningkatkan Literasi Keuangan Individu. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(2), 1021–1031. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1259>
- Maisila Cendani, D. A. P. , E. S. (2023). Sistem Informasi Kearsipan Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Prodi Sistem Informasi Universitas Peradaban). In *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)* (Vol. 4, Issue 1). www.journal.peradaban.ac.id
- Moch Waris Laksana Agung, A. A. S. C. A. R. H. M. (2022). *PEMBUATAN APLIKASI PENDAMPINGAN DAN MENTORING BISNIS UMKM (STUDI KASUS: PLUT KUMKM KABUPATEN SUBANG)*.
- Muhamad Khoirul Fahmi, R. M. I. P. (2024). RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID PEMANTAUAN GIZI ANAK UNTUK MENINGKATKAN PELAYANAN POSYANDU MAWAR. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 3).
- Prasetyo Bella Ramadhanu, A. T. P. (2021). RANCANG BANGUN WEB SERVICE API APLIKASI SENTRALISASI PRODUK UMKM PADA UPTD PLUT KUMKM PROVINSI LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 59–64.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Sukarno Bahat Nauli, I. S. A. P. A. F. J. (2024). *PERANCANGAN SISTEM*

INFORMASI UNTUK DATA BASE KEPENDUDUKAN WARGA MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (STUDI KASUS PADA RW 01 KELURAHAN CIPULIR KECAMATAN KEBAYORAN LAMA JAKARTA SELATAN).

Tumini, M. F. (2021). PENERAPAN METODE SCRUM PADA E-LEARNING STMIK CIKARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 6(1). <https://www.simantik.panca-sakti.ac.id>

Vivi Afifah, D. S. (2021). *Rancangan Sistem Pemilihan dan Penetapan Harga dalam Proses Pengadaan Barang dan Jasa Logistik Berbasis Web.*

Wahyu Pudyawardana. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Web Pada Restoran Lamongan Cahaya. *ALMUISY: Journal of Al Muslim Information System*, II(1).

Wisnumurti, Y. T. S. T. F. (2022). *PENERAPAN AGILE DEVELOPMENT METHODOLOGY PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN ECER DAN GROSIR TOKO KINANTI MARTAPURA* (Vol. 7, Issue 2).