

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi *Booking Travel* berbasis Android pada CV Nusa Mulya. Aplikasi ini dikembangkan sebagai solusi untuk mempermudah proses pemesanan tiket travel, sehingga pelanggan tidak perlu datang langsung ke kantor dan dapat melakukan pemesanan melalui smartphone. Metode penelitian yang digunakan adalah model Waterfall, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi Android yang memiliki fitur registrasi dan login pengguna, pemilihan jadwal keberangkatan, pemesanan tiket, riwayat pemesanan, serta informasi kendaraan. Pengujian menggunakan metode Black Box menunjukkan bahwa seluruh fitur berjalan dengan baik sesuai kebutuhan pengguna. Dengan adanya aplikasi ini, proses pemesanan tiket travel menjadi lebih cepat, efisien, dan praktis baik bagi pengguna maupun pihak CV Nusa Mulya.

Kata Kunci: Aplikasi, Booking Travel, Android, Waterfall, MySQL

ABSTRACT

This research aims to design and implement an Android-based travel booking application for CV Nusa Mulya. This application was developed as a solution to simplify the travel ticket booking process, eliminating the need for in-person visits by allowing customers to book via smartphone. The research method used was the Waterfall model, which includes requirements analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. The result of this research is an Android application that includes user registration and login features, departure schedule selection, ticket booking, booking history, and vehicle information. Black-box testing demonstrated that all features functioned well according to user needs. This application makes the travel ticket booking process faster, more efficient, and more practical for both users and CV Nusa Mulya.

Keywords: Application, Travel Booking, Android, Waterfall, MySQL