## BAB V

## KESIMPULAN DAN SARAN

## 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan perancangan *E*-Kantin berbasis *Android* pada Universitas Dharma Andalas, berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil:

1. Pengguna sistem menggunakan *midtrans* tipe *SANDBOX* pada pembayaran sistem telah diuji dan dapat dengan mudah melakukan pemesanan Makanan atau Minuman pada kantin melalui aplikasi Android, meningkatkan kenyamanan dan efisiensi proses pemesanan dan pembayaran.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi aplikasi *E*-Kantin berbasis *Android*, berikut adalah beberapa saran yang dapat diambil untuk pengembangan pada penelitian selanjutnya :

 Melakukan pengembangan fungsionalitas lebih lanjut, seperti integrasi dengan sistem manajemen inventaris kantin, program loyalitas untuk pelanggan, fitur notifikasi *real-time* untuk memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. 2. Melakukan pengujian lebih lanjut terhadap sistem secara menyeluruh, termasuk uji coba transaksi dengan metode pembayaran yang sesuai dengan lingkungan produksi untuk memastikan kestabilan aplikasi.