

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di Universitas Dharma Andalas merupakan tempat bagi aktivitas kemahasiswaan untuk mengembangkan minat, bakat dan keahlian pada bidangnya tersendiri. Mahasiswa yang ingin mengembangkan bakatnya dapat bergabung bersama Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang ada di Universitas Dharma Andalas. Di Universitas Dharma Andalas terdapat banyak Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang dapat diikuti oleh mahasiswa, antara lain : UKM KRESS, UKM MAPALA, UKM FSI, UKPM GALANG. Dengan mengikuti salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) diharapkan mahasiswa dapat mengembangkan kreativitasnya sesuai dengan bakat dan minatnya masing – masing.

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di Universitas Dharma Andalas saat ini membutuhkan suatu cara untuk pendaftaran anggota baru dan manajemen data yang mampu mengefisienkan kerja dari pengurus ukm. Selama ini cara pendaftaran yang digunakan pada Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di kampus tersebut masih menggunakan cara manual. Proses pendaftaran anggota baru dalam komunikasi dan informasi yang masih menggunakan cara konvensional seperti penyebaran brosur atau pamflet di lingkungan kampus dianggap masih kurang efektif, lantaran kebanyakan mahasiswa hanya sekedar melihat ataupun mengabaikan papan informasi. Masalah utama dalam proses pendaftaran anggota

baru adalah kesulitan pengurus ukm dalam mengatur pendaftar karena banyaknya yang menghubungi dan menanyakan informasi kegiatan, sehingga proses pendataan pendaftar menjadi lebih sulit. Informasi kegiatan juga kurang maksimal. Penyebaran informasi seperti musyawarah besar, rapat rutin, maupun kegiatan lainnya dilakukan hanya sebatas broadcast maupun sharing di media-media sosial. Banyaknya pemberitahuan yang diterima, menyebabkan anggota tidak mendapatkan informasi kegiatan tersebut.

Dengan mempertimbangkan semua permasalahan yang dihadapi di atas, diperlukan pengelolaan yang terstruktur dan seimbang untuk manajemen organisasi yang baik, dan juga memperhatikan kondisi yang dapat menguntungkan sebagai akibat positif perkembangan teknologi komputer. Maka dari itu penulis berinisiatif untuk mewujudkan suatu sistem informasi berbasis *web* sebagai salah satu media untuk memberikan informasi – informasi kegiatan, manajemen organisasi yang baik dan terarah, serta pendaftaran anggota baru, sehingga mempermudah admin ukm dalam mengatur UKM dan melancarkan dalam penyampaian Informasi.

Dari permasalahan tersebut pada skripsi ini dibuat sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *web*, dimana situs *web* tersebut dapat memberikan kemudahan bagi mahasiswa dan admin ukm dalam hal pendaftaran anggota baru, pengelolaan data pendaftar, dan manajemen file ukm. Sistem ini juga dilengkapi dengan fitur *deadline* waktu pendaftaran yang pada setiap UKM dapat berbeda – beda dalam hal mengkonfirmasi pendaftaran yang telah dilakukan oleh mahasiswa. Sehingga dengan adanya batas waktu pendaftaran tiap UKM

dapat menerapkan kebijakan masing – masing serta konfirmasi pendaftaran yang dilakukan oleh admin ukm dapat menyortir siapa saja yang diterima ataupun ditolak. Dan setiap mahasiswa hanya bisa bergabung pada satu anggota UKM saja, Mahasiswa tidak bisa mengulang daftar ke ukm yang sama jika sudah menjadi anggota salah satu ukm yang didaftar, Mahasiswa tidak bisa mendaftar pada ukm yang sama jika pendaftaran diterima. Berdasarkan latar belakang masalah di atas peneliti ingin membangun sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *web* dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informaasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *Web* Pada Universitas Dharma Andalas”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, permasalahan yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) pada Universitas Dharma Andalas?
2. Bagaimana mengelola sebuah sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) pada Universitas Dharma Andalas?
3. Bagaimana cara menerapkan sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) pada Universitas Dharma Andalas?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibahas pada pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut

1. Sistem yang dirancang berbasis *website*.

2. Sistem nantinya dapat digunakan untuk pendaftaran anggota baru, informasi kegiatan ukm juga berita dan arsip data UKM seperti program kerja, LPJ (Laporan Pertanggung Jawaban) maupun data penting lainnya.
3. Pendaftaran hanya dibuka berdasarkan waktu pendaftaran yang telah ditentukan oleh pihak Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM).
4. Sistem tidak menyediakan fasilitas pembayaran.

1.4 Hipotesis

Hipotesis yang dapat diajukan dari perumusan masalah adalah dengan dibangunnya Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Berbasis *Website* Pada Universitas Dharma Andalas, maka akan:

1. Mempermudah admin ukm dalam mengelola manajemen kegiatan yang ada diukm serta dapat sekaligus mengelola data ukm dan juga pendaftar.
2. Mempermudah mahasiswa dalam proses pendaftaran dan pencarian informasi seputar Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM).

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Sistem Informasi berbasis *website* Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Universitas Dharma Andalas.

1. Merancang dan mengimplementasikan sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Universitas Dharma Andalas yang dapat

mempermudah manajemen kegiatan UKM dan juga memiliki fitur pendaftaran anggota baru secara *online*.

2. Penentuan batas pendaftaran dapat memberikan kebebasan tiap Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) dalam hal menerapkan kebijakan masing-masing.
3. Admin ukm dapat menyortir siapa saja yang diterima dan ditolak untuk masuk kedalam anggota Unit Kegiatan Mahasiswa yang di daftar.

1.5.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Universitas Dharma Andalas
 - a. Dapat memberikan informasi pendaftaran anggota, pengumuman, dan mengenalkan tentang Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) kepada mahasiswa serta dapat mengelola data ukm dan data anggota UKM.
2. Bagi Mahasiswa
 - a. Mempermudah mahasiswa dalam memperoleh informasi tentang Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM).
 - b. Mempermudah mahasiswa dalam melakukan pendaftaran anggota baru pada Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM).
3. Bagi Penulis
 - a. Dapat menambah pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas terutama dalam membuat sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *website*.

- b. Menambah wawasan peneliti bagaimana sistem manajemen yang ada di suatu Universitas.